



Centro de Formação de Escolas do Concelho de Oeiras



EDUCAÇÃO, CIÊNCIA  
E INOVAÇÃO

2023/2024

## Metodologias ativas e tecnologias digitais para docentes

Modalidade/ N.º de Horas/ Formador(a)	Destinatários	Objetivos/Conteúdos	Turma	Calendarização/ Horário/Realização
<p><b>Registo de Acreditação</b> CCPFC/ACC-112036/21</p> <p><b>Curso Formação 25H</b></p> <p><b>Formador/es:</b> Nuno Charneca Mick Mengucci Luís Costa</p>	Professores dos Ensinos Básico e Secundário	<p><b>Objetivos:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Entender as possibilidades do uso das tecnologias ativas e as tecnologias de informação em ambientes de ensino-aprendizagem;</li> <li>- Desenvolver atividades pedagógicas baseadas no uso de metodologias ativas e as tecnologias de informação;</li> <li>- Adaptar atividades STEM ao currículo das séries em que atuam.</li> </ul> <p><b>Conteúdos:</b></p> <p><b>Unidade 001   O processo de ensino-aprendizagem – aspetos teóricos:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- História das TIC na Educação;</li> <li>- Recursos informáticos em educação e a sua relação com as teorias psico-pedagógicas;</li> <li>- STEM/pensamento computacional.</li> </ul> <p><b>Unidade 002   Repensando o processo de ensino-aprendizagem com novas tecnologias:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Competências digitais (DigCompEdu);</li> <li>- Competências Séc. XXI – UNESCO;</li> <li>- Ambientes exploratórios no ensino com tecnologias;</li> <li>- Estratégias pedagógicas inovadoras (Estratégias pedagógicas em ambientes ricos em tecnologias) – Apps e softw livres no ensino;</li> <li>- Avaliação e apreciação crítica.</li> </ul> <p><b>Unidade 003   Ambientes e ferramentas exploratórias para o trabalho em ambientes STEM I:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Jogos e educação – programação visual com Scratch;</li> <li>- Modelação 3D;</li> <li>- Possibilidades da impressão 3D em ambientes de ensino e aprendizagem.</li> </ul> <p><b>Unidade 004   Ambientes e ferramentas exploratórias para o trabalho em ambientes STEM II:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Conceitos básicos de circuito;</li> <li>- Projeto de circuitos no TinkerCAD e Fritzing;</li> <li>- Robótica e educação;</li> <li>- O micro: bit;</li> <li>- O Arduino;</li> <li>- O Mindstorms.</li> </ul> <p><b>Unidade 005   Desenvolvimento de projeto:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Os formandos devem propor e apresentar uma atividade pedagógica de forma a abordar, de forma integrada, recursos e práticas apresentadas nos módulos do curso.</li> </ul>	1	<p><b>(3ªs e 5ªs feiras) – 17h30 às 20h30, exceto as duas últimas sessões</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ 2 de maio</li> <li>➤ 7 de maio</li> <li>➤ 9 de maio</li> <li>➤ 14 de maio</li> <li>➤ 16 de maio</li> <li>➤ 21 de maio</li> <li>➤ 23 de maio – 17h30 – 21h00</li> <li>➤ 28 de maio – 17h30 – 21h00</li> </ul> <p><b>(Sujeito a ajustes necessários)</b></p> <p><b>Regime:</b> Presencial</p> <p><b>Local</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Palácio Ribamar, Algés – Sala InovLabs</li> </ul> <p><b>Material</b></p> <p>Cada formando deve levar o seu computador.</p>

Sede: Escola Secundária Sebastião e Silva

Rua do Liceu, 2780 – 061 Oeiras

Telefone: 214 406 994

Email: [cfeco.inscricoes@gmail.com](mailto:cfeco.inscricoes@gmail.com)